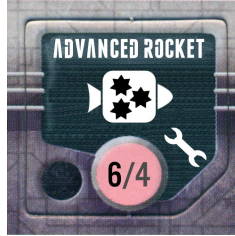


### REGLAS ESPECIALES:

Esta tecnología singular permite al jugador que la adquiere construir cohetes avanzados. Tendrá a su disposición hasta 3 cohetes de iones, 2 cohetes de plasma y 1 cohete de antimateria. Los cohetes se comportan como las naves a efectos de mover, pero al entrar en combate sólo realizan un ataque y se destruyen.



### COHETES AVANZADOS:

Los cohetes tienen un dispositivo de invisibilidad (cloaking device) que obliga a que un jugador enemigo necesite dos naves para trabar un cohete. Además disponen de computadores y motores mejorados. Todos tienen iniciativa 3.

